



# Wypełnianie protokołu meczowego

Należy wypełnić czytelnie drukowanym literami



## Sekretariat wypełnia:

**Przed meczem:** Organizator (np. PZUnihokeja), Rozgrywki (np. Ekstraliga seniorów), Miejsce, Data, Nr meczu, Drużyny oraz Opieka Medyczna

Po rozpoczęciu meczu należy wykreślić niewypełnione przez zespoły miejsca na wpisanie zawodników oraz trenerów

**Podczas meczu:** Godz. rozpoczęcia meczu, Bramki strzelone przez zespoły (w kolumnie "bramka" wpisujemy nr strzelonej bramki, tj. 1, 2, 3, itd.), czas zdobycia bramki licząc od początku meczu, nr zawodnika strzelającego bramkę, numer zawodnika asystującego (w przypadku braku należy wpisać kreskę "-"), kod zdobycia bramki (dotyczy tylko sytuacji gdy bramka zostaje zdobyta w jeden w wymienionych powyżej sposobów), kody kar oraz przerwę na żądanie (należy wpisać czas przerwy).

Wynik poszczególnych tercji należy uzupełnić po zakończeniu meczu wraz z wynikiem końcowym. W przypadku braku miejsca w protokole, należy dołączyć nowy.

**Po meczu:** Wynik końcowy, Strzały obronione przez bramkarzy (nr bramkarza, czas rozpoczęcia gry, obronione strzały w tercjach, suma), Najlepsi zawodnicy (numer zawodnika), Ilość widzów, czytelnie nazwisko i imię Sekretarza oraz podpis

Sekretarz odpowiedzialny jest za poprawne wypełnianie protokołu. W przypadku gdy sędziowie uznają, że w protokole występują rażące błędy Sekretarz jest zobowiązany do jego przepisania.

## Trener wypełnia

**Przed meczem:** Nr. zawodników w kolejności narastającej, Nazwisko, Imię, Nr licencji oraz zaznacza bramkarzy "B" i kapitana "K" w wyznaczonym miejscu. Protokół musi być podpisany przez pierwszego trenera. Podpis trenera jest potwierdzeniem poprawności protokołu.

## Sędziowie sprawdzają oraz uzupełniają:

**Przed meczem:** Nazwiska i imiona sędziów. Sprawdzają poprawność wpisanych danych przez zespoły oraz ich potwierdzenie przez trenera.

**Po meczu:** Sprawdzają czy protokół został poprawnie wypełniony oraz czy nie brakuje żadnych informacji, następnie podpisują protokół. Jeśli zostanie nałożona kara meczowa, należy zaznaczyć "X" rubrykę Kara meczowa oraz opisać z tyłu protokołu w wyznaczonym miejscu. Jeżeli w trakcie meczu wystąpi sytuacja, którą trzeba opisać, należy zaznaczyć "X" rubrykę Uwagi oraz opisać z tyłu protokołu w wyznaczonym miejscu.

## Kary i kody kar

Wszystkie kary powinny być zapisane wraz z numerem ukaranego zawodnika, czasem kary (2, 5, 10, 20 min), czasem rozpoczęcia i zakończenia kary.

Numer zawodnika zastępującego na ławce kar zawodnika ukaranego, powinien zostać wpisany w nawiasach niżej, np. (10)

### Kody kar

### Kody bramek

Przewinienia prowadzące do 2 minutowej kary			PP	Power Play	PPDP	PP + DP
Kod	Rodzaj przewinienia	Przepis	SH	Gra w osłabieniu	SHDP	SH + DP
201	Uderzenie	605.1	ESH	Gra w równych składach	ESHDP	ESH + DP
202	Blokowanie kija	605.1	DP	Opóźniona kara	PPEN	PP + EN
203	Podbijanie kija	605.1	OG	Bramka samobójcza	SHEN	SH + EN
204	Nieprawidłowe kopnięcie	605.1	EN	Pusta bramka	ESHEN	ESH + EN
205	Wysokie kopnięcie	605.2	WG	Gra bez bramkarza	DPEN	DP + EN
206	Wysoki kij	605.2,3	SD	"Nagła śmierć"	PS	Rzut karny
207	Odpychanie	605.4	ET	Przedłużenie	MPS	Niewykorzystany rzut karny

### Dodatkowe uwagi do protokołu

208	Ostra gra	605.5				
209	Trzymanie	605.1				
210	Blokowanie	605.10				
211	Nieprawidłowa odległość	605.11,12				
212	Gra w pozycji leżącej	605.13				
213	Gra ręką	605.14				
214	Gra głową	605.14				
215	Nieprawidłowa wymiana	605.15				
216	Za duża ilość zawodników	605.16				
217	Powtarzające się przewinienie	605.18,19				
218	Opóźnienie gry	605.20,21				
219	Protest przeciwko decyzji sędziego	605.22,23				
220	Nieprawidłowe wejście na boisko	605.17				
221	Nieprawidłowe wyposażenie	605.8,24,25,26				
222	Mierzenie kija	605.6				
224	Gra bez kija	605.7				
225	Niezbieranie polamanego kija	605.9				
226	Kara wraz z rzutem karnym	605.27				

### Przewinienia prowadzące do 5 minutowej kary

Kod	Rodzaj przewinienia	Przepis
501	Niebezpieczne uderzenie	607.1
502	Niebezpieczna gra	607.1
503	Hakowanie	607.2
504	Ostra gra	607.3.4.5
505	Powtarzające się przewinienie	607.6

### Przewinienia prowadzące do kary osobistej K2+O10

Kod	Rodzaj przewinienia	Przepis
101	Niesportowe zachowanie	610.1

Sporządził:

### Przewinienia prowadzące do kary meczowej

Kod	Rodzaj przewinienia	Przepis
301	Kara meczowa 1	613.1-6
302	Kara meczowa 2	615.1-6
303	Kara meczowa 3	617.1-3

Telefon komórkowy:

Podpis: